

# CLSIFT: 基于OpenCL的SIFT算法实现及优化

王伟俨

中国科学院软件研究所



## SIFT应用背景

⌘ Scale Invariance Feature Transform(SIFT)是一种  
图像特征提取

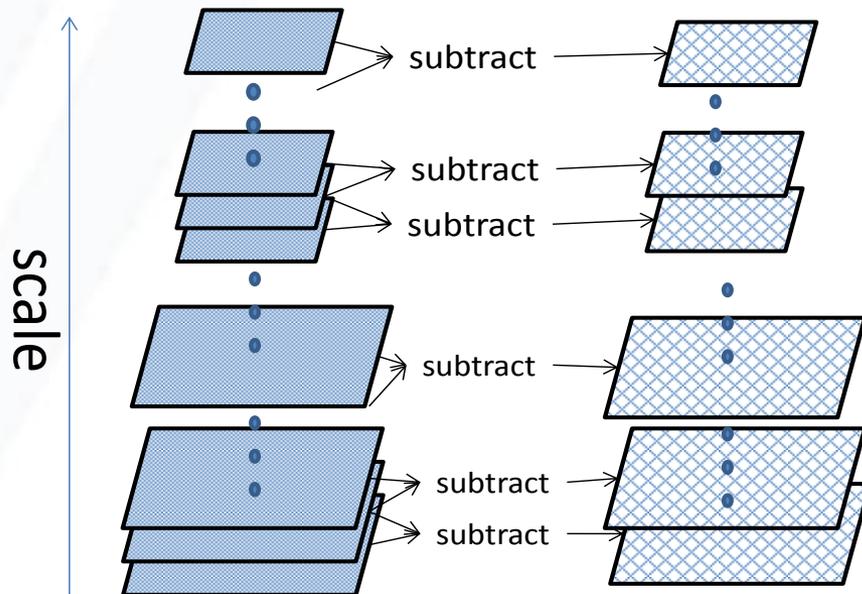


位与导航、图像拼接、二维建模、手势识别、视频跟踪、笔记鉴定、指纹与人脸识别等很多场景有用武之地

由于时间复杂度，难以在实时环境下应用！

# SIFT算法：尺度空间生成

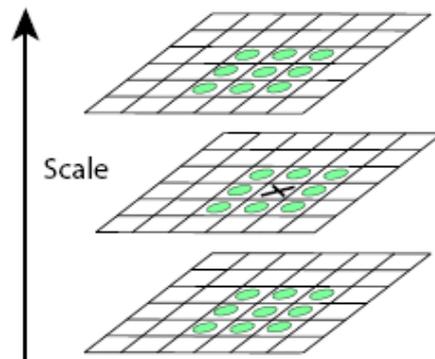
- 尺度空间:高斯金字塔及差分高斯金字塔:  
**计算量大，读写次数多**



输入图像经过高斯卷积以及放缩生成多组多层的高斯金字塔，高斯金字塔相邻两层相减生成差分高斯金字塔。

# SIFT算法：特征点定位

- 在整个尺度空间中寻找极值点



- 泰勒插值拟合准确的响应强度，过滤强度低的点
- 借助Hessian矩阵计算曲率，过滤主边缘的点

条件分歧 搜索整个尺度空间的访存

# SIFT算法：分配方向及特征描述

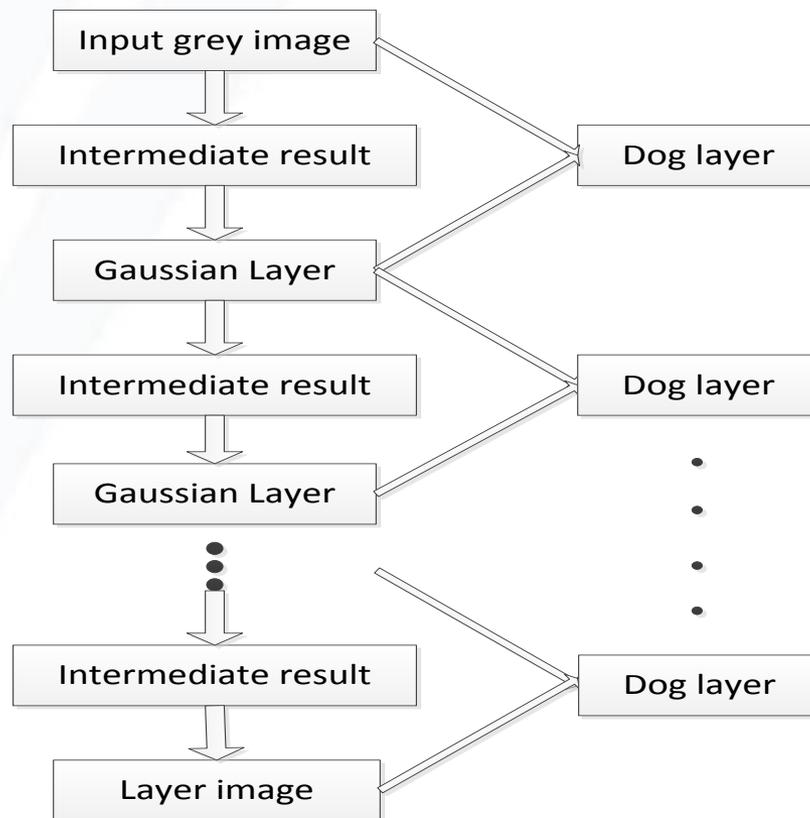
- ⌘ 给特征点分配方向，提供旋度不变性
- ⌘ 特征描述统计周围像素信息，提供部分视角不变性
- 分别计算特征点某个半径内的像素的方向及强度，在直方图中统计
- 方向:直方图平滑后，选取极值方向，泰勒拟合出准确方向
- 特征描述:需要将坐标系移动到方向位置再统计直方图，直方图归一及门限化后作为特征描述
- 本质上是规约过程

# CLSIFT实现与优化：尺度空间生成

通过Profile的time line发现尺度空间生成较耗时

瓶颈在I/O

高斯核在CPU并行计算，异步传输掩盖高斯核计算时间以及数据传输时间



数据流图

## CLSIFT实现与优化：合并kernel

- ⌘ 考虑将两个横向高斯卷积和纵向高斯卷积**kernel**合并
- ⌘ 考虑将高斯卷积和差分**kernel**合并
- ⌘ 考虑将两个，甚至多个高斯卷积合并
  
- ⌘ 合并多个高斯卷积及差分的效果比预想要低
  - 合并**kernel**需要使用**local mem**和寄存器暂存中间结果，使得**GPU**发起的**work group**减少，**profile**显示设备占有率变低。
  - 借助**profile**统计不同合并方式的资源使用情况
  - 平衡减少**global mem** 访问与资源消耗

# CLSIFT: 关键点定位优化

➤ 在整个尺度空间遍历检查每一个像素，访存多

➤ 判断3个条件:

**If(extreme(P)==true)**

**If(respond(P)>bias)**

**If(curve(P)>bias)**

**record(P);**

显然将出现**branch divergence**

➤ 图像中关键点分布不均，造成负载不平衡



## CLSIFT:关键点定位中的数据重用

- ✓ 循环队列预取尺度空间，重用数据

改变遍历尺度空间的顺序:先上下层再左右滑动

- ✓ 暂存中间结果，重用计算结果:

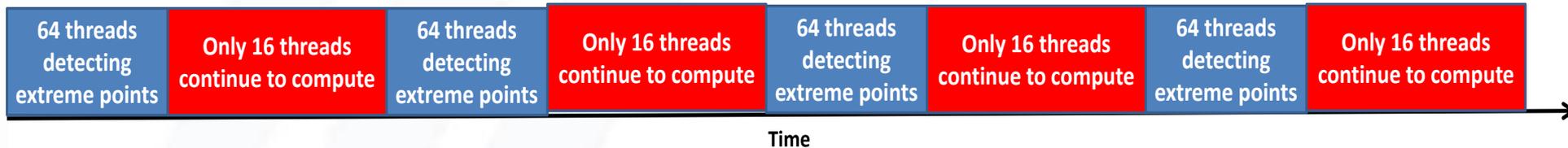
检查1个点是否为极值需要**26**次比较，同一层的比较结果可暂存到另一个循环队列中，重用计算结果。

- ✓ **Local mem VS Image Buffer**

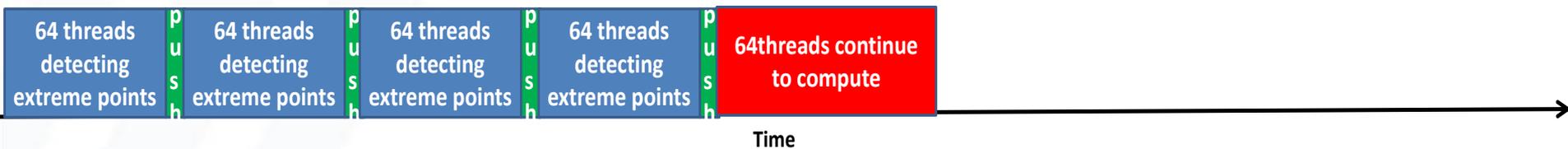
当访存模式高度可预见时，将**local mem**当作手工**cache**。可避免**Image Buffer**的**cache**使用的条件，确保**100%**的命中率，避免维护**cache**的硬件开销。

# CLSIFT:维护队列避免条件分歧

## ⌘ 条件分歧实例



- ✓ 在 **local memory** 维护一个队列，当满足条件时将任务加入队列，当队列长度  $\geq 64$  时计算下一个条件



经实际测试，在维护队列但直接计算而不避免条件分歧时，运行速度和没有队列时基本一致，**维护队列开销小**

# CLSIFT: 负载均衡

- 关键点在图像中不同部分有多有少
- 图像中同一区域中的关键点，在尺度空间的不同层次应该服从均匀分布
- ✓ **Workgroup** 当完成尺度空间中一组层次的关键点定位后，移动另一个区域继续搜索。使得不同**work group** 负载趋于平衡
- 不使用队列的原因在于，**GPU** 全局队列以及全局同步的开销极大，所有的线程要竞争**global** 变量。开销与收益差距不大

# CLSIFT:直方图统计

⌘ 方向分配和特征描述生成本质上都是累加出直方图，是一个规约过程。

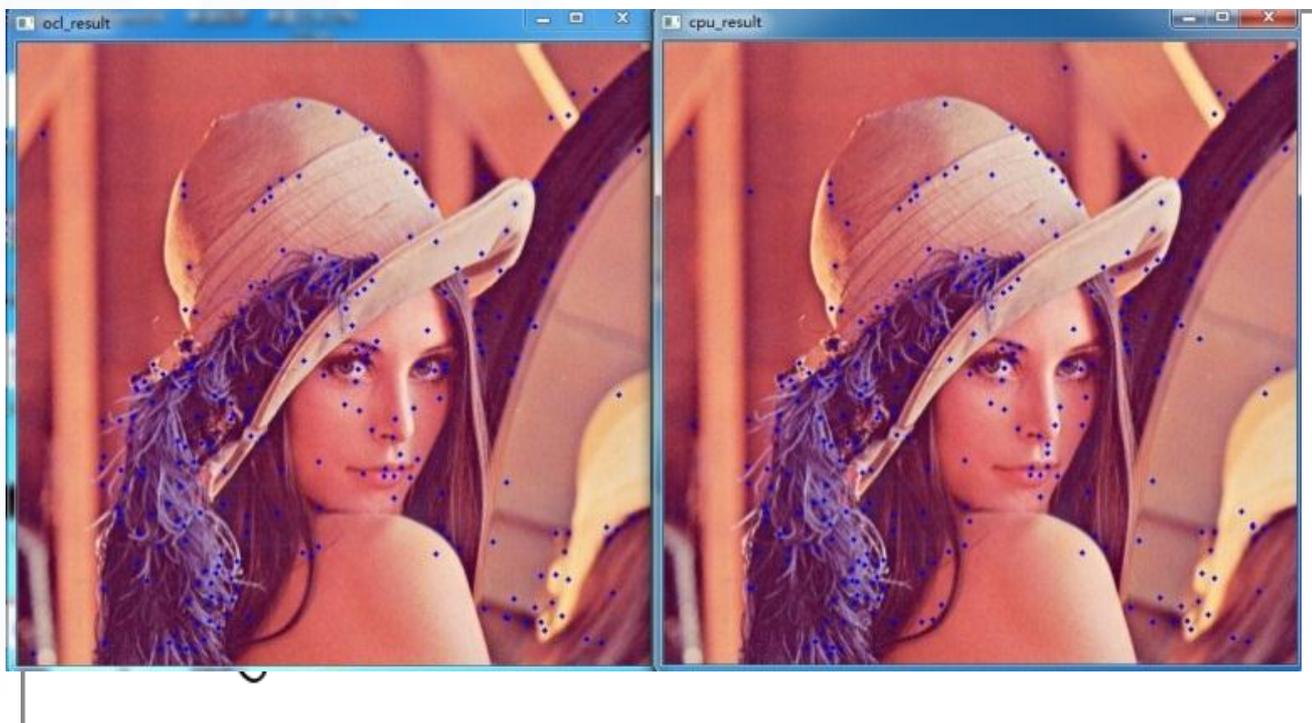
➤ 如何发掘并行度？

每个像素的方向及强度计算互相独立，但累加入直方图时会有冲突

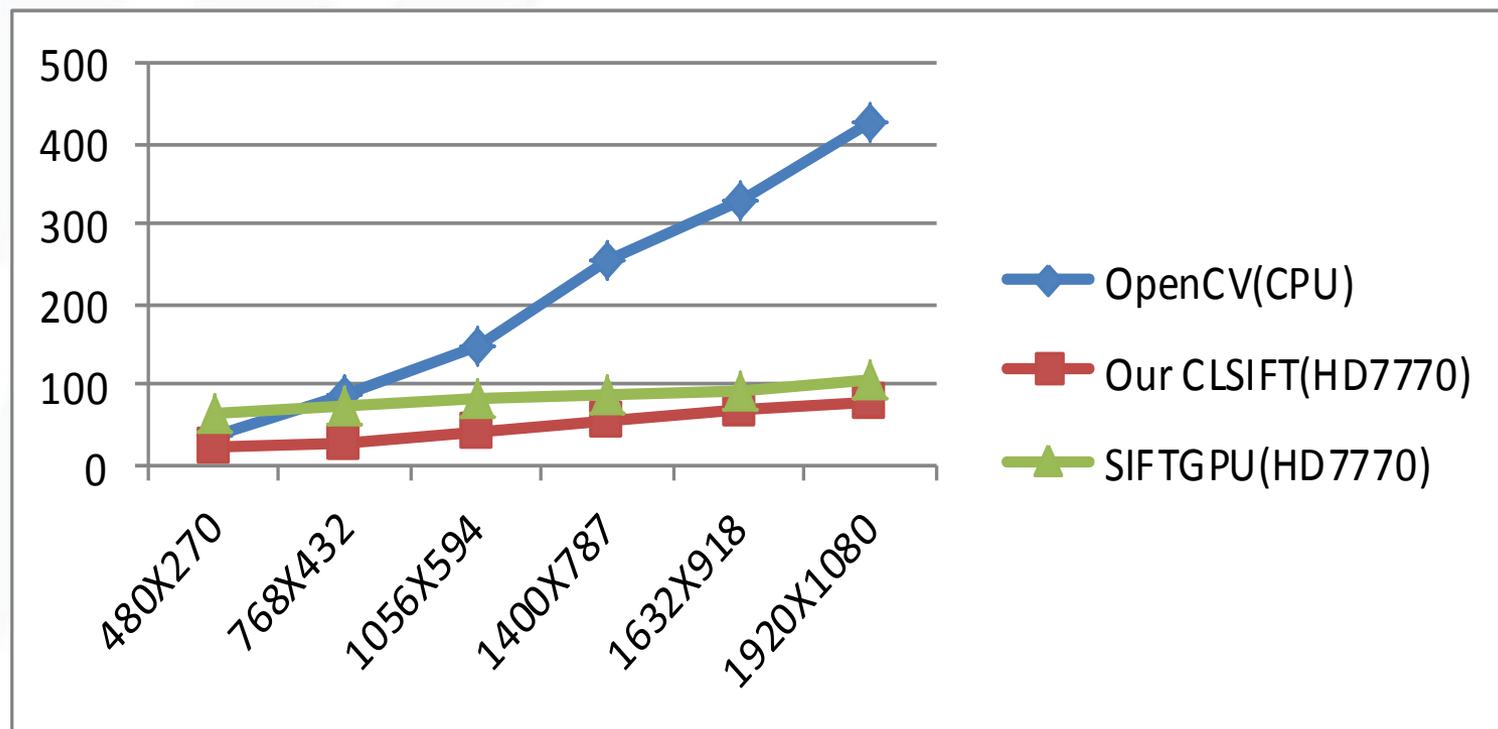
- ✓ 像素计算时并行，并设立多个子直方图并行累加。最终直方图由子直方图累加生成。
- ✓ 子直方图需要消耗**local mem**，具体数量需要与设备占有率进行平衡

## CLSIFT: 实验结果

⌘ 以lena.jpg为测试用例，将CLSIFT与OpenCV和SIFTGPU进行了比较，如图所示。



⌘ 使用一组内容相同但大小不一的图像作为测试用例，测试**CLSIFT**，**SIFTGPU**以及**OpenCV**的性能变化趋势



## CLSIFT:总结

- ✓ 数据重用与计算中间结果重用
  - ✓ 合理的并行粒度
  - ✓ 避免条件分歧与负载平衡
  - ✓ 选择合适的优化方式，引入的开销因比收益小
- 
- 合理使用**profile**，**codeXL**工具
  - **Timeline** 快速分析应用的瓶颈
  - **Kernel analyzer**分析资源使用情况
  - **Profile**分析影响占用率因素，检查内存等资源泄漏
  - **codeXL**可对**kernel**代码进行**Debug**

# Q&A

感谢聆听！

